|  |
| --- |
| Caso de uso: Login |
| Actores: Administrador, Aprendiz e Instructor |
| Descripcion: El usuario debe ingresar sus datos para iniciar sesión en el sistema de información y cargar su cuenta |
| Referencias Cruzadas: Registrarse en el sistema, Logout y olvido de contraseña |
| Precondiciones: Ser un Usuario Registrado en el Sistema. |
| Flujo Normal:   1. U: Ingresa al sistema. 2. S: Carga página de inicio. 3. U: Diligencia campos de Email y Password para loguearse en el sistema. 4. U: Da clic en “ingresar”. 5. S: Verifica que los campos requeridos no queden en NULL. 6. S: Valida que los datos ingresados correspondan al tipo de dato solicitado. 7. S: Carga interfaz de opciones de usuario. |
| Flujo Alterno:  4.1.0. U: Da clic en “A olvidado su contraseña”.  4.1.1. U: Diligencia campo de correo electrónico personal.  4.1.2. U: Da clic en enviar.  4.1.3. S: Envia correo de restablecimiento de contraseña al correo personal del usuario.  4.1.3.1. S: Envia SMS al celular del usuario.  4.1.4. U: Valida haber recibido correo electrónico y da clic en el link de cambio de password.  4.1.5. S: Carga pagina con formulario para restablecer contraseña  4.1.6. U: Diligencia campos con nueva contraseña  4.1.7. S: Verifica que no hubieran quedado campos requeridos en NULL.  4.1.8. S: Valida que la información registrada por el usuario corresponda al tipo de datos solicitados  4.1.9. S: Vuelve al paso del flujo normal  6.1. U: No diligencia uno o varios de los campos requeridos  6.2. S: Vuelve al paso dos del flujo normal.  7.1.0. S: Valida que uno o varios de los datos ingresados no coinciden con los  Registros de la base de datos.   * + 1. S: Vuelve al paso tres del flujo normal   8.1.0. U: Da clic en cerrar sesión  8.1.1. S: Cierra sesión de usuario  8.1.2. S: vuelve al paso dos del flujo normal |
| FLUJO DE EXCEPCIONES:  4.1.1.0.1. U: No recuerda datos para ingresar al correo personal  4.1.1.0.2. S: Imposible restablecer contraseña y cuenta  5.1.2.0.1. S: No lee información del usuario  5.1.2.0.2. S: Imposible hacer el registro del usuario  POSTCONDICIONES: El actor se loguea exitosamente en el sistema de información |

|  |
| --- |
| Caso de uso: Registro |
| Actores: Usuario no Registrado |
| Descripcion: el usuario debe diligenciar sus datos para registrase en el sistema de información. |
| Referencias Cruzadas: Login, Logout |
| Precondiciones: No estar registrado en el Sistema |
| Flujo Normal:   1. A: Ingresa al sistema. 2. S: Carga interfaz de inicio. 3. A: Da clic en registrase. 4. S: Carga formulario de registro. 5. A: Diligencia campos (forma de pago, nombre, apellido, email, contraseña,número de tarjeta, número de seguridad de la tarjeta). 6. S: Verifica que no hubieran quedado campos en Null. 7. S: Valida que el dato ingresado corresponda al tipo de dato solicitado.   8. S: Carga interfaz de página de inicio. |
| Flujo Alterno:  4.1.0. S: No valida los datos ingresados por el usuario.  4.1.1. S: No puede registrar el usuario. |
| Postcondiciones: El actor se registra exitosamente en el sistema de información. |

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Gestionar Usuarios |
| Actores: Administrador |
| Descripcion: El actor debe hacer la gestión de usuarios en el sistema de información |
| Referencias Cruzadas: Editar Usuario, Eliminar Usuario, Consultar Usuario, Cerrar Sesión |
| Precondiciones: El actor debe ser Logueado |
| Flujo Normal:   1. A: Ingresa al sistema. 2. S: Carga página de inicio. 3. A: Se loguea. 4. S: Carga interfaz del Instructor y del Aprendiz. 5. A: Identificar usuario. |
| Flujo Alterno:  6.1.0. S: Valida que los datos ingresados por el administrador no coinciden con los registros de la base de datos.  6.1.2S: Vuelve al paso 4 del flujo normal.  5.1.0. A: Da clic en “Editar”.  5.1.1. S: Carga página con información del usuario.  5.1.3. A: Hace cambios en los campos de nombre, apellido, email, nombre del perfil del usuario.  5.1.4. A: Da clic en “editar”.  5.2.0. A: Da clic en “eliminar”.  5.2.1. S: Carga mensaje de confirmación.  5.2.2. A: da clic en “si”.  5.2.3. S: Elimina usuario de la base de datos.  5.3.0. A: Da clic en “agregar”.  5.3.1. S: Carga página con formulario con campos de nombre, apellido, nombre de perfil.  5.3.2. A: Diligencia los datos solicitados por el sistema.  5.3.3. A: Da clic en “agregar”.  5.3.4. S: Guarda información en la base de datos del sistema de información.  5.1.0. A: Da clic en cerrar sesión.  5.1.1. S: Cierra sesión del usuario.  5.1.2. Vuelve al paso 2 del flujo normal. |
| Flujo excepciones: |
| Postcondiciones: El actor hace gestión en el usuario exitosamente. |

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Visualiza juego |
| Actor: Administrador |
| Descripcion: El actor debe visualizar el juego de seleccionar alguna opción |
| Referencias Cruzadas: Ver en Detalle el juego |
| Precondiciones: El actor debe ser Logueado |
| Flujo Normal:   1. A: Ingresa a página de inicio 2. A: Da clic en una opción de Área 3. S: Carga la opción de Área especifica 4. A: Visualiza perfiles de aprendices 5. A: Selecciona un perfil 6. S: Carga perfil de aprendiz 7. A: Visualiza el puntaje del aprendiz |
| Flujo Alterno:  7.1: A: Ingresa al juego del puntaje seleccionado  7.1.1: S: Carga interfaz del juego |
| Flujo Excepciones: |
| Precondiciones: Tiene que ser un perfil valido en el sistema |

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Realiza Juego |
| Actor: Aprendiz |
| Referencias cruzadas: |
| Precondiciones: |
| Flujo normal:   1. A: Ingresa a página de inicio 2. A: Da clic en una opción de Área 3. S: Carga la opción de Área especifica 4. S: Muestra lista de juegos 5. A: Selecciona juego 6. S: Carga interfaz de juego 7. A: Visualiza juegos del área 8. A: Realiza juego |
| Flujo alternativo   1. A: Ver puntajes 2. S: Carga desde la base de datos el puntaje |
| Flujo excepciones: |
| Precondiciones: Tiene que ser un perfil valido en el sistema |